

Das Aufrufregister für alle Zeichen (Glyphen) befindet sich in den Schnellbausteinen und damit in der Normal.dot/m des Winword- Betriebssystems.

Um mittels der Zeichnummer (mit führendem Stern), oder Silbenbezeichnung, oder einer anderen Transliterations- Bezeichnung über die F3-Taste ein Zeichen aufrufen zu können, muss zuvor das Normal.dotm- File ausgewechselt werden.

Das dem Schriftenpaket beiliegende Normal_dotm- File tritt anstelle des Vorhandenen und übernimmt dessen Funktion.

Das aktuelle Normal.dotm befindet sich bei Windows 10 auf folgendem Pfad:

```
C: Benutzer/  
    Eigener Name/  
        AppData/  
            Roaming/  
                Microsoft/  
                    Templates/  
                        Normal.dotm
```

In den zurückliegenden Windows-Versionen liegt der Pfad in ähnlicher Form vor.

Die Codierung neuer Zeichen erfolgt durch Aufruf der Schnellbausteine unter „Einfügen“.

Der Zeichenaufruf ist auch möglich durch:

Einfügen/ Symbol/ Weitere Symbole/ Schriftart/ LUWGLYPH/
durch Doppelklick auf ein Glyphenzeichen der erscheinenden Font- Tabelle.